

7 Wonders Symbol Summary Sheet

建設コスト削減

	緑色/赤色/青色のカードの建設に必要な資源を1削減できる。
	驚異の建設に必要な資源を1削減できる。

両隣のプレイに依存した収益

	両隣と自分が建設した茶色のカード1枚毎に1コインを銀行から得る。 (このターン建設されたカードも含む)
	両隣と自分が建設した灰色のカード1枚毎に2コインを銀行から得る。 (このターン建設されたカードも含む)
	ゲーム終了時、両隣の都市が建設した赤色/青色/茶色/黄色/緑色/白色(指導者)/黒色のカード毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、両隣の都市が建設した灰色のカード毎に2勝利点を得る。
	ゲーム終了時、両隣の都市が建設した紫色のカード毎に3勝利点を得る。
	ゲーム終了時、両隣の都市及び自分が建設した驚異の段階毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、両隣の都市が獲得した敗北/勝利トークン1枚毎に1勝利点を得る。

自分のプレイに依存した収益

	即座に自分が建設した驚異の段階毎に3コインを銀行から得る。ゲーム終了時、自分が建設した驚異の段階毎に1勝利点を得る。
	即座に自分が建設した茶色/黄色/黒色のカード1枚毎に1コインを銀行から得る。ゲーム終了時、自分が建設した茶色/黄色/黒色のカード1枚毎に1勝利点を得る。
	即座に自分が建設した灰色のカード1枚毎に2コインを銀行から得る。ゲーム終了時、自分が建設した灰色のカード1枚毎に2勝利点を得る。
	即座に自分が獲得した勝利トークン1枚毎に1コインを銀行から得る。ゲーム終了時、自分が獲得した勝利トークン1枚毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が建設した驚異の段階毎に2勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が獲得した勝利トークン1枚毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が獲得した3コイン毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が建設した緑色/黄色/青色/茶色/黒色のカード毎に1勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が建設した灰色/紫色/赤色のカード毎に2勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が獲得した3種の科学マークの各セットに3勝利点を追加する。
	ゲーム終了時、自分が建設した青色/赤色/緑色のカードセットが完成する毎に3勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が建設した7種類のカードセット(茶色/灰色/青色/黄色/緑色/赤色/紫色)が完成する毎に7勝利点を得る。
	ゲーム終了時、自分が建設した茶色/灰色/紫色のカードそれぞれにつき1勝利点を得る。 (カードセットではなく、1枚毎に)

7 Wonders Symbol Summary Sheet

取引

	原材料の資源を隣の都市から購入する時は 1 コインで良い。(右/左の指定がある)
	製造品の資源を隣の都市から購入する時は 1 コインで良い。
	それぞれの隣の都市から資源を購入する毎に、銀行から 1 コイン得る。(ターン毎にそれぞれの都市につき 1 コインまで)
	隣の都市から購入する資源の 1 つ目は、1 コイン安くなる。(右/左の指定がある)
	1 ターンに 1 度、1 コイン銀行へ支払って任意の資源を 1 つ得る。

資源やお金




	1 ターンに 1 度、自分の驚異ボードまたは茶色か灰色のカードで生産可能な資源を 1 つ生産する。
	1 ターンに 1 度、自分の驚異ボードまたは茶色か灰色のカードで生産できない資源を 1 つ生産する。
	自分は真ん中に書かれたコインを得る。両隣のプレイヤーは端に書かれたコインを得る。

無料での建設

	各時代に 1 度、手札にあるカードを無料で建設できる。
	ゲーム中に捨て札になったカードを全部見て、1 枚を選び無料で建設できる。(SOLOMON は即時、Halicarnassus はターン終了後に効果発動)
	紫色のカードを全て無料で建設できる。
	各時代に 1 度、手札にある黒色のカードを無料で建設できる。
	驚異の建設に資源は不要となる。(コインのコストは支払わなければならない)
	白色(指導者)のカードを無料で雇用することができる。

カードをコピー

(コピーされたカードへ影響を与えない)

	ゲーム終了時、どちらかの両隣の都市が建設した紫色のカードを 1 枚コピーできる。
	即座に“愛人”トークンをどちらかの両隣の都市にある白色(指導者)のカードの上に 1 つ置き、その効果をコピーする。
	どちらかの両隣の都市の緑色のカードを 1 枚コピーできる。(仮面の数だけ異なる緑色のカードをコピーできる)

矢印の効果




	勝利トークンを得る毎に 2 コインを銀行から得る。
	黄色/黒色のカードを建設する毎に 2 コインを銀行から得る。
	連鎖により無料で建物を建設する毎に 2 コインを銀行から得る。
	1 ターンに 1 度、銀行からコインを得るコインが 1 コイン増える。
	敗北トークンをその交戦の勝者へ渡す。

借財

(コインの支払の代わりに借財トークンを得ても良い)

	他の全てのプレイヤーは赤い数字で書かれたコインを銀行に支払う。
	他の全てのプレイヤーは獲得している勝利トークン毎に 1 コインを銀行に支払う。
	他の全てのプレイヤーは建設している驚異の段階毎に 1 コインを銀行に支払う。

その他

	各時代の最後に余ったカードを 1 枚捨て札にせず、通常のルールに従ってカードをプレイできる。
	外交トークンを 1 枚受け取りボードに置き、この時代の交戦の解決には参加しない。時代の終了時に外交トークンを廃棄する。
	カードの上に敗北トークンを乗せ、1 枚につき 1 軍力とみなす。