

## 魔法の建物(The Magical Buildings)

準備: 6色のカラータイルをゲーム開始時に袋に入れます。

ルール: 魔法の建物を引いた時は、その他の建物と同様に市場に並べます。何が他の建物と異なるかという方向性を持たないと言う事です。つまりプレイヤーのアルハンブラの庭園に魔法の建物を加える時に、1つの辺が接するというルール以外を除いてどんな位置にでも回転して配置する事ができます(※訳注: 壁ルールも準拠する必要があると思われます)。得点計算時、魔法の建物はそれぞれの色の建物タイルの数として加算する事ができます。

## メディナの建物(Medina Buildings)

準備: 9枚全てのタイル[\*が7つで示されるタイル]をゲーム開始時に袋に入れます。

ルール: 各ラウンドの終了時に、他の全ての建物の得点計算を行った後にメディナタイルの得点計算を行います。メディナタイルを建設した枚数が最も少ないプレイヤーは、マイナスポイントを獲得しなければなりません。

第一ラウンドでは、メディナタイルの建設が最も少ないプレイヤーは-3点です。

第二ラウンドでは、メディナタイルの建設が最も少ない2人のプレイヤーは順に-6点、-3点です。(-6の方がより建設数が少ない)

第三ラウンドでは、メディナタイルの建設が最も少ない3人のプレイヤーは順に-9点、-6点、-3点です。(-9の方がより建設数が少ない)

同率の場合は所有するメディナタイルでより高い価格を持つ方が勝ちます。つまり、より安いメディナタイルを持つプレイヤーが高いマイナスポイントを獲得します。

また、全てのラウンドにおいて、メディナタイルを全く建設していないプレイヤーは、追加でラウンド数に等しいマイナスポイントを獲得します。

### メディナ得点計算一覧

	1回目の決算	2回目の決算	3回目の決算
メディナタイルが最も少ないプレイヤー	-3	-6	-9
メディナタイルが2番目に少ないプレイヤー	0	-3	-6
メディナタイルが3番目に少ないプレイヤー	0	0	-3
メディナタイルが無いプレイヤー	-1	-2	-3