

# Brass Player Aid

Phase1: 手札の配布 Phase2: アクションの実行(下記参照) Phase3: 勝利点の獲得 Phase4: 時代の終了






Phase1について

各プレイヤーに8枚配る。その後、以下の枚数のカードを除外する。

4人プレイ時 運河時代6枚、鉄道時代2枚。3人プレイ時 運河時代9枚、鉄道時代6枚。

Phase2について (山札がなくなり、各プレイヤーがカードを補充できなくなるまで続ける)

A. 収入の獲得 B. 2アクション実施 (第1ラウンドのみ1アクション) C. プレイ順の決定 (出資が少ないプレイヤーが1番手) D. 手札の補充

|  | 技術Lv. | 建設コスト | 収入 | 勝利点 | 石炭 | 鉄 | ピリオド | 数 | 生産数 |
|--|-------|-------|----|-----|----|---|------|---|-----|
| <br>1  | 1     | 12    | 5  | 3   |    |   | 運河   | 3 |     |
|  | 2     | 14    | 4  | 5   | ○  |   | 両方   | 3 |     |
|  | 3     | 16    | 3  | 9   | ○  | ○ | 両方   | 3 |     |
|  | 4     | 18    | 2  | 12  | ○  | ○ | 両方   | 3 |     |
| <br>1  | 1     | 6     | 3  | 2   |    |   | 運河   | 2 |     |
|  | 2     | 7     | 3  | 4   |    |   | 両方   | 2 |     |
|  | 3     | 8     | 4  | 6   |    |   | 両方   | 2 |     |
|  | 4     | 9     | 4  | 9   |    |   | 両方   | 2 |     |
| <br>2  | 1     | 5     | 4  | 1   |    |   | 運河   | 1 | 2   |
|  | 2     | 7     | 7  | 2   |    |   | 両方   | 2 | 3   |
|  | 3     | 8     | 6  | 3   |    | ○ | 両方   | 2 | 4   |
|  | 4     | 10    | 5  | 4   |    | ○ | 両方   | 2 | 5   |
| <br>4  | 1     | 5     | 3  | 3   | ○  |   | 運河   | 1 | 4   |
|  | 2     | 7     | 3  | 5   | ○  |   | 両方   | 1 | 4   |
|  | 3     | 9     | 2  | 7   | ○  |   | 両方   | 1 | 5   |
|  | 4     | 12    | 1  | 9   | ○  |   | 両方   | 1 | 6   |
| <br>1 | 0     |       |    |     |    |   | 建設不可 | 2 |     |
|  | 1     | 16    | 2  | 10  | ○  | ○ | 運河   | 2 |     |
|  | 2     | 25    | 1  | 18  | ○  | ○ | 鉄道   | 2 |     |

**裏返した産業カウンターを所持しているプレイヤーは、記載された収入分収入マーカーを動かす。**

産業の建設 - 下記条件に合うようにプレイを行い、産業カウンターを設置する。

A: その都市に建設できるカードをプレイする。(都市カードと産業カードの扱いに注意)

※結合アクション: カードを2枚プレイして、任意のスペースに産業カウンターを配置出来る。

B: 建設する産業カウンターとスペースのシンボルを一致させる。(手持ちの産業カウンターが一番上を使う事)

C: 必要ならその都市に石炭を輸送する。(輸送路が必要 / ボード上の最も近い炭坑から輸送するか、港と接続し需要トラックより輸送)

D: 必要ならその都市へ鉄を確保する。(輸送路は不要 / 可能な限りボード上の鉄工所から確保、出来ないなら需要トラックより確保)

E: 建設コストを全額支払い、産業カウンターを表向きに配置する。(運河時代は、各プレイヤーは1都市に1枚しか置けない)

炭坑と鉄工所は、カウンターが無くなったら裏返す。造船所は、建設に成功したら裏返す。

※産業の改築: 自分の産業カウンターの置き換えが行える。石炭/鉄 需要トラックにカウンターが1個もない時、他プレイヤーの炭坑/鉄工所を自分の炭坑/鉄工所に置き換える事も出来る。置き換える産業カウンターは、より高い技術Lv. である必要がある。

Birkenhead - この都市には、鉄道の時代にしか造船所を建設できない。仮定の接続は、「自分の輸送路に接続しているか」を判定するために利用する。

輸送路の建設 - カードを捨てて、リンクの建設を行う。

既に産業カウンターが置かれている輸送路か、自分のリンクが接続している都市に隣接する輸送路のみ建設可能。

鉄道を建設する際の石炭は、両端にある都市のどちらかに炭坑を輸送する必要がある。

[a] 運河-£3 (運河時代のみ) [b] 鉄道-£5 + 石炭が1必要(鉄道時代のみ) [c] 鉄道2本 - £15 + 石炭が2必要(鉄道時代のみ)

開発 - カードを捨てて、手元の産業カウンターを1枚か2枚除外できる。産業カウンター1枚除外につき、鉄が1必要。

借金 - (鉄道時代に山札が無くなったら借金不可) カードを捨てて、£10, £20, £30 得る。£10 につき収入マーカーを1下げる。

綿布の売却 - カードを捨てて、表向きの自分の紡績工場を任意の枚数選択し、綿布を売却できる。(それぞれ解決する)

a) 表向きの港(他のプレイヤーでも良い)を利用する場合は、接続された紡績工場と港をそれぞれ裏返す。

b) 遠方市場を利用する場合は、接続された適当な港(どの条件でも良い)が存在する事を確認し、遠方市場のタイルをめくる。

記載された綿布需要マーカーを下げ、1番下にきていないなら対象の紡績工場を裏返し、綿布需要マーカーの横に書かれた数だけ収入を動かす。

勝利点の獲得

1. 輸送路の勝利点 = 各リンクは、両端の都市にある金色の円の数に等しい勝利点を得る。

2. 産業カウンターの勝利点 = 裏返った産業カウンターのみ計算。ピンクの六角形内の数字分勝利点を得る。

3. 鉄道の時代終了時 = £10 につき1勝利点を得る。最終勝利点の最も高い人が勝利。引き分け時は、以下の判定基準(1.から解決)となる。1.収入レベルの高い人、2.手元のコインが多い人、3.プレイ順を組み直し先手の人が勝利する。

時代の終了

1. 運河の時代終了時は、ボード上から運河リンクと技術Lv.1の産業カウンターを除去する。(運河リンクは各プレイヤーの手元に返ってくる。手元の技術Lv.1の産業カウンターはそのままとする。)

2. 遠方市場タイルをよく混ぜ、遠方市場タイル置き場に置き直す。