

遭遇の手順

ターンについて

ける。もしその遭遇で攻撃側が勝利するか、交渉によって取り引きが成立した場合攻撃側はもう一度、他プレイヤー1人に遭遇を仕掛ける事が出来る。最大2回の遭遇を行った後、手番は左隣に移る。
※攻撃側は手札の更新が行える。

再編成フェイズ

攻撃側は亜空間から自分の宇宙船1隻を復活させる。
※全てのプレイヤーは、テクノロジーカードの開発の実施か、完成を行う事が出来る。

運命フェイズ

攻撃側は、運命デッキから1枚引く。
※運命デッキが1枚しかない場合は、新しい運命デッキを作り直す。

移送フェイズ

攻撃側は超空間ゲートの先端を目標の星系にある防御側の惑星のうち1つに向け、超空間ゲート上に自分の宇宙船を1-4隻搭載する。

援軍フェイズ

攻撃側が援軍の要請をおこない、その後防御側が援軍の要請を行う。攻撃側プレイヤーの左隣から時計回りに、各プレイヤーは援軍の要請を引き受けるか断るかを決定する。引き受ける場合、それぞれ1-4隻まで宇宙船を援軍として送る。

計画フェイズ

攻撃側と防御側がそれぞれ遭遇カードを1枚ずつ選んで場に伏せて出す。
※防御側は手札の更新が行える。

判定フェイズ

攻撃側と防御側が場に出した遭遇カードを公開し、それぞれに自分側の宇宙船(援軍含む)の数を加算する。

結果適用フェイズ

遭遇の勝利者を判定し、効果を全て適用する。

勝利条件

自分以外の星系内の惑星にコロニーを5個設立する。

タイミング・ルール

効果や能力の適用タイミングが問題になった場合は、1.攻撃側 2. 防御側 3.主力プレイヤー以外で、攻撃側の左隣のプレイヤーから時計回りの順番 で解決を行う。

その他

コズミックデッキの準備:各プレイヤーが受け取った種族(選択した/選択しなかったもの両方)のフレア・カードをコズミックデッキに入れる。また、全体でフレア・カードが10枚に満たない場合は、ランダムに追加し全体でデッキ内のフレア・カードを10枚にする。

手札:初期手札は8枚配る。手札の手持ち数の制限は無い。

手札の更新:攻撃側は、ターンの開始時に(防御側は、計画フェイズに)遭遇カードが少なくとも1枚もない場合、全員に手札を示し既存の手札を全て捨てた後、8枚引く。

カードの種類:以下の6種存在する。攻撃カード(遭遇カード)、交渉カード(遭遇カード)、変身カード(遭遇カード)、増援カード、フレア・カード、アーティファクト・カード

主力プレイヤー:攻撃側プレイヤーと防御側プレイヤーを指す。

遭遇の手順

ターンについて

ける。もしその遭遇で攻撃側が勝利するか、交渉によって取り引きが成立した場合攻撃側はもう一度、他プレイヤー1人に遭遇を仕掛ける事が出来る。最大2回の遭遇を行った後、手番は左隣に移る。
※攻撃側は手札の更新が行える。

再編成フェイズ

攻撃側は亜空間から自分の宇宙船1隻を復活させる。
※全てのプレイヤーは、テクノロジーカードの開発の実施か、完成を行う事が出来る。

運命フェイズ

攻撃側は、運命デッキから1枚引く。
※運命デッキが1枚しかない場合は、新しい運命デッキを作り直す。

移送フェイズ

攻撃側は超空間ゲートの先端を目標の星系にある防御側の惑星のうち1つに向け、超空間ゲート上に自分の宇宙船を1-4隻搭載する。

援軍フェイズ

攻撃側が援軍の要請をおこない、その後防御側が援軍の要請を行う。攻撃側プレイヤーの左隣から時計回りに、各プレイヤーは援軍の要請を引き受けるか断るかを決定する。引き受ける場合、それぞれ1-4隻まで宇宙船を援軍として送る。

計画フェイズ

攻撃側と防御側がそれぞれ遭遇カードを1枚ずつ選んで場に伏せて出す。
※防御側は手札の更新が行える。

判定フェイズ

攻撃側と防御側が場に出した遭遇カードを公開し、それぞれに自分側の宇宙船(援軍含む)の数を加算する。

結果適用フェイズ

遭遇の勝利者を判定し、効果を全て適用する。

勝利条件

自分以外の星系内の惑星にコロニーを5個設立する。

タイミング・ルール

効果や能力の適用タイミングが問題になった場合は、1.攻撃側 2. 防御側 3.主力プレイヤー以外で、攻撃側の左隣のプレイヤーから時計回りの順番 で解決を行う。

その他

コズミックデッキの準備:各プレイヤーが受け取った種族(選択した/選択しなかったもの両方)のフレア・カードをコズミックデッキに入れる。また、全体でフレア・カードが10枚に満たない場合は、ランダムに追加し全体でデッキ内のフレア・カードを10枚にする。

手札:初期手札は8枚配る。手札の手持ち数の制限は無い。

手札の更新:攻撃側は、ターンの開始時に(防御側は、計画フェイズに)遭遇カードが少なくとも1枚もない場合、全員に手札を示し既存の手札を全て捨てた後、8枚引く。

カードの種類:以下の6種存在する。攻撃カード(遭遇カード)、交渉カード(遭遇カード)、変身カード(遭遇カード)、増援カード、フレア・カード、アーティファクト・カード

主力プレイヤー:攻撃側プレイヤーと防御側プレイヤーを指す。

判定フェイズ詳細

攻撃 / 攻撃 合計値の高い側が勝利(カード+宇宙船+効果)、同 ヤ一の宇宙船+援軍の宇宙船は全て亜空間に送る。 率は防御側の勝利	<p>攻撃側が勝利した場合:</p> <p>超空間ゲート上の全て(攻撃側+攻撃側援軍)の宇宙船を目標の惑星に移す。</p> <p>-----</p> <p>防御側と防御側援軍の宇宙船は全て亜空間に送る。</p> <p>防御側が勝利した場合:</p> <p>防御側援軍の宇宙船は自分の支配するいずれかのコロニーへ戻す。防御側援軍は防御報酬を得る。</p> <p>-----</p> <p>超空間ゲート上の全て(攻撃側+攻撃側援軍)の宇宙船を亜空間に送る。</p>
	<p>主プレイヤーは、1分間の間、交渉を行う。時間内に交渉が成立しない場合は、お互いに宇宙船を3隻亜空間ボード上に送る。交渉の条件は、手札の交換、自分がコロニーを設立しているいずれか1つの惑星上に相手のコロニーの設立、もしくはその両方を材料に出来る。交渉は、何もしない事を選択できない。</p> <p>それぞれの援軍は、報酬が発生しない。</p>
	<p>交渉カードを出したプレイヤーが自動的に敗北する。敗北したプレイヤーは代償として相手からカードを奪える。</p>

判定フェイズ詳細

攻撃 / 攻撃 合計値の高い側が勝利(カード+宇宙船+効果)、同 ヤ一の宇宙船+援軍の宇宙船は全て亜空間に送る。 率は防御側の勝利	<p>攻撃側が勝利した場合:</p> <p>超空間ゲート上の全て(攻撃側+攻撃側援軍)の宇宙船を目標の惑星に移す。</p> <p>-----</p> <p>防御側と防御側援軍の宇宙船は全て亜空間に送る。</p> <p>防御側が勝利した場合:</p> <p>防御側援軍の宇宙船は自分の支配するいずれかのコロニーへ戻す。防御側援軍は防御報酬を得る。</p> <p>-----</p> <p>超空間ゲート上の全て(攻撃側+攻撃側援軍)の宇宙船を亜空間に送る。</p>
	<p>主プレイヤーは、1分間の間、交渉を行う。時間内に交渉が成立しない場合は、お互いに宇宙船を3隻亜空間ボード上に送る。交渉の条件は、手札の交換、自分がコロニーを設立しているいずれか1つの惑星上に相手のコロニーの設立、もしくはその両方を材料に出来る。交渉は、何もしない事を選択できない。</p> <p>それぞれの援軍は、報酬が発生しない。</p>
	<p>交渉カードを出したプレイヤーが自動的に敗北する。敗北したプレイヤーは代償として相手からカードを奪える。</p>

代償	交渉カードをプレイしたプレイヤーは、自分が失う(亜空間ボード上に送られる)宇宙船1隻につき、1枚のカードを相手の手札からランダムに受け取る。ただし、援軍の宇宙船は自分が失う宇宙船とは数えない。(援軍は代償が発生しない)もし相手が十分なカードを持っていない場合は、足りない分を受け取る事は出来ない。
防御報酬	防御側援軍プレイヤーは、遭遇に参加した自分の宇宙船1隻につき、コズミック・デッキから1枚引くか、亜空間から宇宙船を1隻回収する。回収した宇宙船は、自分の支配するいずれかのコロニーに配置する。(4隻出したなら、2枚ドロー、2隻回収でも良い)

代償	交渉カードをプレイしたプレイヤーは、自分が失う(亜空間ボード上に送られる)宇宙船1隻につき、1枚のカードを相手の手札からランダムに受け取る。ただし、援軍の宇宙船は自分が失う宇宙船とは数えない。(援軍は代償が発生しない)もし相手が十分なカードを持っていない場合は、足りない分を受け取る事は出来ない。
防御報酬	防御側援軍プレイヤーは、遭遇に参加した自分の宇宙船1隻につき、コズミック・デッキから1枚引くか、亜空間から宇宙船を1隻回収する。回収した宇宙船は、自分の支配するいずれかのコロニーに配置する。(4隻出したなら、2枚ドロー、2隻回収でも良い)

コズミックデッキ内訳	<p>遭遇カード: 交渉x15、変身x1、攻撃40x1、攻撃30x1、攻撃23x1、攻撃20x2、攻撃15x1、攻撃14x2、攻撃13x1、攻撃12x2、攻撃11x1、攻撃10x4、攻撃09x1、攻撃08x7、攻撃07x1、攻撃06x7、攻撃05x1、攻撃04x4、攻撃01x1、攻撃00x1</p> <p>増援カード: 増援+5x1、増援+3x3、増援+2x2</p> <p>アーティファクト・カード: コズミックザップx2、カードザップx2、メビウスチューブx2、フォースフィールドx1、条約破棄x1、疫病x1、イオニアのガス雲x1、感情コントロールx1</p> <p>フレア・カード: 10枚</p>
報酬デッキ内訳	<p>遭遇カード: 交渉(いかさま取引)x3、変身x1、攻撃23x1、攻撃19x1、攻撃18x1、攻撃17x1、攻撃16x1、攻撃10x3、攻撃-01x1、攻撃-04x1、攻撃-07x1</p> <p>増援カード: 増援+6x1、増援+5x2、増援+4x1</p> <p>アーティファクト・カード: コズミックザップx1、カードザップx1、ハンドザップx1、探知機x1、スペースジャンクx1</p> <p>その他: キッカー-3x2、キッカー-2x2、キッカー-0x1、リフト5x1、リフト4x2、リフト3x1</p>

コズミックデッキ内訳	<p>遭遇カード: 交渉x15、変身x1、攻撃40x1、攻撃30x1、攻撃23x1、攻撃20x2、攻撃15x1、攻撃14x2、攻撃13x1、攻撃12x2、攻撃11x1、攻撃10x4、攻撃09x1、攻撃08x7、攻撃07x1、攻撃06x7、攻撃05x1、攻撃04x4、攻撃01x1、攻撃00x1</p> <p>増援カード: 増援+5x1、増援+3x3、増援+2x2</p> <p>アーティファクト・カード: コズミックザップx2、カードザップx2、メビウスチューブx2、フォースフィールドx1、条約破棄x1、疫病x1、イオニアのガス雲x1、感情コントロールx1</p> <p>フレア・カード: 10枚</p>
報酬デッキ内訳	<p>遭遇カード: 交渉(いかさま取引)x3、変身x1、攻撃23x1、攻撃19x1、攻撃18x1、攻撃17x1、攻撃16x1、攻撃10x3、攻撃-01x1、攻撃-04x1、攻撃-07x1</p> <p>増援カード: 増援+6x1、増援+5x2、増援+4x1</p> <p>アーティファクト・カード: コズミックザップx1、カードザップx1、ハンドザップx1、探知機x1、スペースジャンクx1</p> <p>その他: キッカー-3x2、キッカー-2x2、キッカー-0x1、リフト5x1、リフト4x2、リフト3x1</p>