

このヘルメットがフレイされた時、相手のユニットへ1点ダメージを与える事ができる。	このソードがフレイされた時、1勝利点を受け取る。	このヘルメットがフレイされた時、相手のユニットへ1点ダメージを与える事ができる。
02	03	05
このソードがフレイされた時、1勝利点を受け取る。	このヘルメットがフレイされた時、相手のユニットへ1点ダメージを与える事ができる。	このソードがフレイされた時、1勝利点を受け取る。
06	08	09
このヘルメットがフレイされた時、相手のユニットへ1点ダメージを与える事ができる。	このソードがフレイされた時、1勝利点を受け取る。	Jasonがフレイされている間、相手はフェイズ3で1枚少なくカードを引く。
11	12	13
Odysseusがフレイされた時、山札から1枚引く。その引いたカードを無料で即座にフレイできる。	Argusがフレイされた時、手札から3枚以下のコストのカードを1枚無料でフレイできる。	Medeaの対岸のユニットが捨て札になる時は、いつでもそのユニット(Ⓞ[即時効果]持ちや装備品は不可)を自分側に無料で配置できる。
14	15	16
Peleusがフレイされた時、相手は手札からカードを1枚選んで、プレイヤーへ渡す。受け取ったカードを無料でフレイするか、それを相手に返す。	Castorは兵士[Soldier]に攻撃する時は、いつでもカード1枚引く。	Polluxは英雄[Hero]に攻撃する時は、いつでもカードを1枚引く。
17	18	19
Telamonがフレイされた時、フレイ済みの相手の英雄[Hero]ごとにカードを1枚引く。	Hylasがフレイされた時、カードを2枚引く。	Menoetiusがフレイされた時、カードを2枚引く。
20	21	22
Orpheusがフレイされた時、2枚以下のコストの相手のユニットを選ぶ事ができる。相手はそのユニットを手札に戻さなくてはならない。	Lynceusがフレイされた時、Lynceusはこのラウンド攻撃できない。	Meleagerの対岸のユニットが捨て札になる時は、いつでもカードを1枚引く。
23	24	25
Telemachusが攻撃する時とエリアポーンを受け取る時はいつでもカードを1枚引く。	Pandoraが攻撃する時とダメージを与える時はいつでもカードを1枚引く。	ミュルミドン人がフレイされた時、1勝利点を受け取る。
26	27	32
ミュルミドン人がフレイされた時、1勝利点を受け取る。	スイコーニー人がフレイされた時、英雄[Hero]を1人選び1点ダメージを与える事ができる。	スイコーニー人がフレイされた時、英雄[Hero]を1人選び1点ダメージを与える事ができる。
33	38	39
ダナン人がフレイされた時、自分のユニット1体のダメージを1点回復できる。	ダナン人がフレイされた時、自分のユニット1体のダメージを1点回復できる。	フレアデス人がフレイされた時、カードを1枚引く。
44	45	50
フレアデス人がフレイされた時、カードを1枚引く。	Ajaxがフレイされている間、フェイズ3で1枚追加でカードを引く。	Achillesがフレイされている間、あなたの全ての英雄[Hero]は攻撃力に+1を加える。
51	52	53
Agamemnonがフレイされた時、両側のユニットを再配置できる。ただし、この間陣営を入れ替える事はできない。	Menelausが攻撃する前に、全ての相手の赤ユニットに1点ダメージを与える事ができる。	Nestorに隣接している全てのユニットはラウンドごとに2回攻撃ができる。
54	55	56
Diomedesがフレイされた時、自分の全ての英雄[Hero]を1点回復できる。	Patroclusがフレイされた時、全ての赤ユニットに1点ダメージを与える。(自分のユニットも含む)	Electraが攻撃する前に、あなたのユニット1体のダメージを1点回復できる。
57	58	59
Neoptolemusがフレイされた時、自分の英雄[Hero]1体のダメージを2点まで回復できる。	Penelopeがフレイされた時、相手のユニット1体を選び、それを相手側の空きスペースへ移動できる。	Protesilausがフレイされた時、自分のユニット1体を自分の側の空きスペースへ移動できる。
60	61	62
Iphigeniaが赤ユニットに攻撃する時に、その攻撃が終了するまで攻撃力に+1を加える。	Palamedesがフレイされた時、自分の英雄[Hero]1体のダメージを1点回復できる。	Philoctetesがフレイされた時、相手のユニット1体を選び、それを相手側の空きスペースへ移動できる。
63	64	65

Idmon がプレイされた時、自分のユニット 1 体を自分の側の空きスペースへ移動できる。	66	Hector が攻撃する前に、全ての相手のユニットに 1 点ダメージを与える事ができる。	67	Perseus がプレイされた時、相手のユニット 1 体を選び、それを捨て札にする事ができる。	68
Paris がプレイされた時、全ての相手のユニットに 2 点ダメージを与え、全ての自分のユニットへ 1 点ダメージを与える。	69	Priam が攻撃する前に、全ての相手の緑ユニットに 1 点ダメージを与える事ができる。	70	Aeneas がプレイされた時、相手の兵士[Soldier]1 体を選び、それを捨て札にする事ができる。	71
Cassandra がプレイされた時、全てのユニットに 1 ダメージを与える。(自分のユニットも含む)	72	Dolon が攻撃する前に、全ての緑ユニットに 1 点ダメージを与える。(自分のユニットも含む)	73	Hecuba が攻撃する前に、自分の手札を 1 枚捨てる事で相手のユニット 1 体を選び、それに 2 点のダメージを与える事ができる。	74
Euphorbus がプレイされた時、相手の英雄[Hero]1 体を選び、それに 2 点のダメージを与える事ができる。	75	Helenus がプレイされた時、相手の英雄[Hero]1 体を選び、それに 2 点のダメージを与える事ができる。	76	ターン終了時に Laodice は捨て札にする。	77
Andromache が緑ユニットを攻撃する時は、いつでもその攻撃が終了するまで攻撃力に+1 を加える。	78	Cycnus に隣接しているユニット 1 体はラウンドごとに 2 回攻撃ができる。	79	Rhesus がプレイされた時、相手の英雄[Hero]1 体を選び、それに 1 点のダメージを与える事ができる。	80
Coroebus がプレイされた時、相手の英雄[Hero]1 体を選び、それに 1 点のダメージを与える事ができる。	81	Heracles が攻撃する前に、相手のユニット 1 体が 2 体を選び、それに合計 2 点のダメージを与える事ができる。	82	Helen が攻撃した後に、Helen を自分の側の好きな空きスペースへ移動できる。このラウンドで Helen は再攻撃できない。	83
Theseus は常に全ての攻撃や特殊能力から 1 点ダメージを少なく受ける。	84	いずれかのユニットが捨て札になるたびに、Andromeda は 1 点ダメージを受ける。	85	Chiron が攻撃する前に、相手のユニット 1 体を選び、それに 1 点ダメージを与える事ができる。	86
Bellerophon が攻撃する時は、1 勝利点を受け取る。	87	Cassiopeia が攻撃する時は、ダメージを与える代わりにエリアボーナスを受け取る。	88	Iolaus が攻撃する時は、相手はカードを 1 枚引く。	89
ダメージトークンで Eurydice が捨て札になる時は、手札から 1 枚カードを捨てる事でトークンを取り除き、自分の側の空きスペースへ移動できる。	90	Euphemus は黄カードからダメージを受けない。	91	Mopsus は赤カードからダメージを受けない。	92
Ariadne は緑カードからダメージを受けない。	93	Atalanta は青カードからダメージを受けない。	94	Tydeus がプレイされた時、相手はカードを 1 枚引く。	95
Alcmene がプレイされた時、相手はカードを 1 枚引く。	96	いずれかのユニットが捨て札になるたびに Andromeda は 1 点ダメージを受ける。(スタッフは 2/7)	85	Iolaus が攻撃する時は、相手はカードを 1 枚引く。(スタッフは 3/4)	89