

Grandissimo 用			
<b>ダブルターン</b> 表向きアクションカードを1枚選び、手元に表向きに置く。このカードを任意のタイミングで使用できる。	<b>過去命令</b> 他プレイヤー全員は、塔の中の全ての騎士を手元に戻す。	<b>自由選択</b> 次の通常決算前にボード上の騎士2個を別の領土に移動させることができる。このカードは手元に表向きにする。	<b>特別決算</b> 海沿いの全ての領土を得点計算する。ポルトガルも含む。
<b>ダブルスワップ</b> 2枚の移動スコアカードを、ボード上の領土に移動させる。	<b>スパイ活動</b> 次の通常決算時、あなたは秘密ディスクを使用しない。塔より他プレイヤー全員が騎士を配置した後、自分の騎士を任意の領土に配置する。	<b>特別決算</b> 内陸の3つの領土を得点計算する。	<b>陰謀</b> 他プレイヤー全員の大公を塔に入れる。もし次の通常決算時に、塔に大公のいるプレイヤーが最大騎士数の場合、ボーナスをもらう。秘密ディスクによって騎士を移動させる際、大公も一緒に移動する。
<b>キングの隠密行動</b> 領土カード1枚を秘密裏に選び、裏向けに手元に置く。任意のタイミングでこのカードを裏返し、キングをその領土に移動させることができる。	<b>7スタック</b> 女王カードが宮廷道化師カードを選び、手元に置く。	<b>革命</b> キングを塔の中へ追放する。新しい王として任意の大公を選び、その大公のいる領土はキングの領土として扱う。次の通常得点計算の後、キングはポルトガルへ移動する。	<b>特別決算</b> 各プレイヤーの手元の騎士数に基づいて計算する。
<b>同盟</b> 任意の領土カード2枚を選び、表向けて手元に置く。次の通常得点計算時に、2つの領土の騎士数、得点は合計して計算される。最大騎士数のプレイヤーは、もしどちらかの領土に大公、キングがいるなら、ボーナスを獲得する。	<b>異端審問官</b> ゲーム開始前、領土カードを1枚引き、2個の宗教騎士団コマを配置し、手元に異端審問官コマを置く。異端審問官は次の通常決算まで手元にとどまる。	<b>最後の言葉</b> このラウンドにおいて、最後にターンを取ることができる。	<b>ストック</b> 手元から移動させる代わりに、ストックから直接騎士を配置できる。
<b>アクションストップ</b> このラウンド中、あなたの後にターンを取るプレイヤーは、スペシャルアクションを実行できない。	<b>ボイコット</b> 任意の領土カード1枚を選び、裏向けて手元に置く。次の通常決算において、この領土は得点計算されない。	<b>戦力増強</b> ボード上に騎士を6個まで配置できる。	<b>塔への襲撃</b> 各プレイヤーは騎士2個を塔へ送り込む。他プレイヤーはボード上より、あなたは手元より移動させる。
G&K 用			
<b>異端審問官</b> 異端審問官コマを取り手元に置く。騎士を2個まで任意の領土(別々も可)に移動できる。異端審問官コマが手元にある限り、ストックから手元へ、または手元から領土へ、各ラウンドに追加で騎士1個を移動させることができる。	<b>移送</b> 自分の騎士3個を任意の領土に移動させる。このカードにより配置された黄金・商品チップの上に置くこともできる。	<b>ダブルアクション</b> 使用する時まで自分の前に置く。他のプレイヤーの誰か一人がスペシャルアクションを行った後に、そのスペシャルアクションを実行することができる。そして黄金・商品チップを配置する。実行後カードは捨て札となる。	<b>アクションカードを裏返す</b> 使用する時まで自分の前に置く。表になっているアクションカードのうち1枚を取り除くことができる。実行後カードは捨て札となる。
<b>制限タイル移動</b> 制限タイルを移動できる。	<b>制限タイル移動</b> 制限タイルを移動できる。	<b>制限タイル移動</b> 制限タイルを移動できる。	<b>謀反</b> 他のプレイヤー全員の大公をタワーに入れる。
<b>特別決算:異端審問官</b> 異端審問官コマを受け取り手元に置く。宗教騎士団の存在する全ての領土で得点計算を行う。	<b>特別決算:新領土</b> 全ての新領土(フランス、船、アメリカ、地中海)で得点計算を行う。	<b>特別決算:任意の領土</b> このカードを任意の領土に置く。この領土は次のラウンド終了時に得点計算を行う。	<b>得点計算前に移動</b> 次の通常決算までこのカードを自分の前に置いておく。タワーを決算して騎士を移動後、各領土の決算の前に、任意の騎士を2個任意の領土に移動させることができる。