

1 花火 (Hanabi)

2

3 Antoine Bauza 作

4 2 - 5 人 8 歳以上 所要時間 25分

5

6 内容物

7

8 50 枚のカード (5色 赤、黒、黄、緑、青 それぞれ 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5)

9 5 枚のマルチカラーカード (バリエーションルールで使用)

10 8 枚の青チップ、3 枚の赤チップ

11

12 ゲームの目的

13

14 花火は協力ゲームです。プレイヤー同士がぶつかり合いをせず、共通のゴールを達成する為にチームとなります。プレイヤーは花火技師となり、花火大会のために花火の粉や芯やロケットを混ぜ合わせます。花火大会が開催されようとしているので、ちょっとした混乱が起きました。チームは大災害を引き起こさないように、お互いに助け合う必要があります。

15 花火技師達の目的は、同じ色で昇順にカードを組み合わせる (1=>2=>3=>4=>5) 事で5つの色 (黒、赤、青、黄、緑) の花火を完成させることにあります。

16

17 ゲームの準備

18

19 8 枚の青チップを箱の中に入れて、3 枚の赤チップを箱のそばに置きます。50 枚のカード (マルチカラーカードは基本ゲームでは使用しません!) をよく混ぜて、各プレイヤーへカードを配ります。

20 - 2 人か 3 人ゲームなら、5 枚ずつ配ります。

21 - 4 人か 5 人ゲームなら、4 枚ずつ配ります。

22

23 ※重要※: 各プレイヤーは自分に配られたカードを見ることはできません。自分に配られたカードの表面を見ずに取り、他のプレイヤーに見えるようにします。ゲーム中自分の手札の表面を見ることはできません。

24

25 ゲームの流れ

26

27 着ている洋服が最も多色の人からゲームを開始し、時計回りに手番を進めます。手番が来たら、3 つのアクションの中から 1 つのアクションを選択します。パスはできません。

28 - 1. 他のプレイヤーに情報を教える

29 - 2. カードを 1 枚捨てる

30 - 3. カードを 1 枚プレイする

31

32 ※重要※: 各プレイヤーはヒントを言ったり、他のプレイヤーの手番中に助言する事はできません。

33

34

35 1. 他のプレイヤーに情報を教える

36 情報を教える為に、プレイヤーは青チップを箱から 1 つ取り除き、箱のそばにある赤チップの近くに置きます。

37

38 ※注意※: 箱の中に青チップが全く無い場合、他のプレイヤーに情報を教える事は出来ません。その場合、別のアクションを選択してください。

39

40 プレイヤーは情報を教えようとしているプレイヤーの手札について話すことができます。情報を教えようとしているカードを明確に指さします。プレイヤーは、

指定されたカードの色の枚数か、数字の枚数を話すことができます。

41 例)

42 あなたは手札のこれとこれが緑のカード 2 枚です。

43 あなたは手札のこれが黒のカード 1 枚です。

44 あなたは手札のこれとこれが 4 の数字のカード 2 枚です。

45

46 ※重要※: プレイヤーは完全な情報を教えなくてはなりません。対象のプレイヤーが緑のカードを聞きたいなら、プレイヤーは全ての緑のカードを指し示さなくてはなりません。カードのいくつかをピックアップして教える事はできません。

47

48

49 2. カードを 1 枚捨てる

50 カードを 1 枚捨てることで、箱の外にある青チップを箱の中に 1 枚戻すことができます。プレイヤーはカードを 1 枚表向きにして、捨て札置き場に置きます。そして、カードを 1 枚山札から引き、表面を見ないようにして手札に加えます。

51 ※注意※: 全ての青チップが箱の中にある場合は、カードを捨てることはできません。その場合、別のアクションを選択してください。

52

53

54 3. カードを 1 枚プレイする。

55 カードをプレイするために、手札を 1 枚取って表面に向けてください。以下のどちらかが発生します。

56

57 - そのカードが花火を新規に開始するか既存の花火に追加するならば、カードを花火置き場に加えます。そして、山札からカードを 1 枚引きます。(表面は見ないようにして)

58 - そのカードが花火を追加しないならば、カードを捨てて赤チップを 1 枚箱の中に加えます。そして、山札からカードを 1 枚引きます。(表面は見ないようにして)

59

60 ※ 花火の作り方 ※

61 - ある花火の中のカードは全て同一の色である必要があります

62 - それぞれの花火の色は一度だけ作成することができます

63 - 花火は 1 から 5 の順に作られる必要があります

64 - 花火は同一の値の数字のカードを複数枚含めることはできません。

65 プレイヤーがある色の花火に 5 の数字のカードをプレイすることによってその色の花火は完成します。花火を完成させた場合、ボーナスとして箱の外にある青チップを 1 枚箱の中に戻すことができます。全ての青チップが箱の中であればこのボーナスはありません。

66

67 ゲームの終了

68

69 3 種類の終了条件があります。

70 - 3 枚の赤チップが箱の中に入った時、炎上して負けたこととなります。

71 - 花火師達が協力して 5 色全ての花火の値が 5 になり完成した場合、素晴らしい花火を打ち上げて 25 点の最大の勝利点を得ます。

72 - 山札のカードを全て引いてしまった場合、ゲームがまもなく終了します。各プレイヤー(最後のカードを引いたプレイヤーも含む)は、それぞれ 1 手番プレイ出来ます。最後の手番では、各プレイヤーはカードを引くことはできません。その後、これまでに作成した花火が勝利点となります。それぞれの色毎に最も高い値のカードが得点となります。

73

74 得点 花火の評価

75 0-5 ひどい! ブーイングの嵐でした。

76 6-10 寂しい。ほんのちょっとだけの拍手でした。
77 11-15 まずまず。今回の花火はだれの印象にも残りませんでした。
78 16-20 素晴らしい! 皆を魅了できました。
79 21-24 驚異的! 今回の花火は皆の記憶に残りました。
80 25 伝説級! 星空の様な花火に目が釘付けで、感動を表現できません!

81
82 難易度の変更

83
84 簡単すぎるのであれば、赤チップの枚数を減らしてください。(例: 赤チップ 1 枚でプレイする。難しすぎるなら、赤チップ 2 枚にする。)

85
86 バリエーションルール: 色の雪崩

87
88 5枚のマルチカラーカードを山札に加えます。これらは、第 6 色目の色として見なします。そして、6 回目の花火の作成に用います。プレイヤーはこれらのカードの情報は「これとこれの 2 枚はマルチカラーカードです」と言う様に情報を教える事ができます。また、最大得点は 30 点になります。

89
90 得点 花火の評価

91 25-29 伝説級! 星空の様な花火に目が釘付けで、感動を表現できません!
92 30 超越的! 星空が花火に嫉妬してしまうぐらいの美しさです!