

1 ジャイプル ルール日本語訳

2

3 ***** 内容物 *****

4 55 枚のカード

5 - ダイヤモンドx6、金x6、銀x6、織物x8、香辛料x8、なめし革x10、ラクダx11

6 38 枚の商品トークン

7 1 枚のラクダトークン

8 18 枚のボーナストークン

9 3 枚の大法官の印

10

11 ※注意：商品トークンの得点は裏と表に小さい数字で示してある。ボーナストークンの得点は、背面に大きな数字で示してある。

12

13 ***** ゲームの準備 *****

14 ・3 枚のラクダカードを表向きにし、プレイヤー間の間に並べます。

15 ・残りのカードをよくシャッフルします。

16 ・それぞれのプレイヤーに 5 枚配ります。

17 ・残りのカードは、山札(デッキ)として裏向きにし、(カードを配る人から見て)左側に置きます。

18 ・山札から 2 枚引き(場合によっては、1 枚もしくは 2 枚ラクダカードの可能性もあります)、表向きにしラクダカードに隣に並べます。

19 これで、“市場”は準備できました。

20 ・それぞれのプレイヤーは、手札から全てのラクダカードを取り除き、自分の手前に表向きに重ねて並べます。これらの重ねられたラクダカードは、それぞれのプレイヤーの“ラクダの群れ”となります。

21 ・商品トークンを種類毎に分けます。

22 ・全ての商品の種類毎に価値(点数)の低い商品が下になる様に商品トークンを積み重ねます。

23 ・それぞれのプレイヤーに全ての商品トークンの価値がみえる様に全ての商品トークンの山をずらします。

24 ・ボーナストークンの隣にラクダトークンを置きます。

25 ・トークンは、以下の様に並べます。

26 ダイヤ(ずらす + 下が価値が低い)

27 金(ずらす + 下が価値が低い)

28 銀(ずらす + 下が価値が低い)

29 ラクダ、3 ボーナストークン(山積み)、4 ボーナストークン(山積み)、5 ボーナストークン(山積み)

30 織物(ずらす + 下が価値が低い)

31 香辛料(ずらす + 下が価値が低い)

32 なめし革(ずらす + 下が価値が低い)

33

34 ***** ゲームの流れ *****

35 自分の手番が来たら、どちらかを選びます。

36 I. カードの獲得 or II. カードの売却

37 ※ 両方は選択できません

38 自分の手番が終わったら、相手はどちらかの選択を行います。

39

40 I. カードの獲得

41

42 カードを獲得する場合、以下に書かれたオプションのうちどれか一つを選びます。

43 A. 商品カードを何枚か獲得する。

44 B. 商品カードを1枚獲得する。

45 C. 全てのラクダカードを獲得する。

46 ※※※ 注意書きも参照してください ※※※

47
48 A. 商品カードを何枚か獲得する。
49 自分の手札として獲得したいカード(異なる種類でも良い)を“市場”から獲得
50 します。
51 その後、同じ数のカードを“市場”に返します。返すことができるのは、ラク
52 ダカード、商品カード、もしくは、それら 2 つの組合せでも良いです。

51
52 B. 商品カードを1枚獲得する。
53 “市場”から手札に 1 枚カードを獲得します。
54 その後、山札の一番上からカードをめくり、“市場”に追加します。

55 C. 全てのラクダカードを獲得する。
56 “市場”にあるすべてのラクダカードを自分の“ラクダの群れ”置き場に重ねま
57 す。
58 その後、山札の一番上からカードをめくり、“市場”に追加します。

59 ※ 市場は 5 枚のカードが並びます。
60 ※ ターン終了時に手札は 7 枚以上持つことが出来ません。(7 枚はOK. 8 枚
61 はNG)

62 II. カードの売却

63
64 カードの売却を行うときは、1 種類の商品を選び捨て札置き場にプレイヤーが望
65 むだけ捨てます。売却に使用した枚数分商品トークンを獲得します。また、十分
66 な枚数を売却した場合は、ボーナスがあります。

66 カードの売却は 3 ステップで構成されています。

- 67 1. プレイヤーが望むだけの枚数のカードを売却し、表向きに捨て札置き場に置
68 きます。
- 69 2. 捨てた枚数分の商品トークンを獲得します。(対応する列の最上段から取りま
70 す。つまり、最も高い得点から獲得できるのです。)
71 獲得したトークンを自分の前に並べます。
- 72 3. もし 3 枚以上のカードを売却した場合は、対応する列のボーナストークンを
73 獲得します。
74 3 枚売った場合 => 3 ボーナストークン
75 4 枚売った場合 => 4 ボーナストークン
76 5 枚以上売った場合 => 5 ボーナストークン

76 ※注意: ボーナストークンの価値は獲得するまで分かりません。3 ボーナストー
77 クンの場合は、1~3 の価値があります。4 ボーナストークンの場合は、4~6 の
78 価値があります。5 ボーナストークンの場合は、8~10 の価値があります。商品
79 トークンとは異なり、ボーナストークンは背面にのみ得点が印刷されています。
80 (そのために、表面には ? が印刷されているのです)

81 売却の縛り

82 3 つの高級品(ダイヤモンド、金、銀)を売却する場合は、最低 2 枚のカードを
83 売却する必要があります。(対象の種類に残りカードが 1 枚の場合でも当てはま
84 ります。)

81 ※注意: あなたの手番毎に売却可能な商品の種類は 1 種類だけになります。

85 ***** ラウンドの終了 *****
86 以下の条件のどちらかを満たした場合、即座にラウンドが終了します。
87 ・ 3 種類の商品が枯渇した場合

87 ・山札が無くなり、市場が 5 枚補充できなくなった場合

88

89 ***** 得点計算 *****

90 ・最大数のラクダカードを保持しているプレイヤーは、ラクダトークンを受け取ります。

91 ・獲得したトークンを裏返し、どちらが点数を獲得しているかを計算します。

92 ・勝者は、“大法官の印”を 1 枚受け取ります。

93 ・同率の場合は、ボーナストークンが多いプレイヤーが勝ちです。それも同率の場合は、商品トークンの数が多いプレイヤーの勝ちです。

94

95 ***** 次のラウンド *****

96 どちらのプレイヤーも“大法官の印”を 2 枚獲得していないなら、ゲームのセットアップを行い、次のラウンドを開始します。前回のラウンドで負けたプレイヤーから開始します。

97

98 ***** ゲームの終了 *****

99 1 人のプレイヤーが“大法官の印”を 2 枚獲得したら即座にゲームを終了します。そのプレイヤーはゲームに勝利し、マハラジャの専属商人として任命されます!

100

101 ***** 注意書き *****

102 ・市場からカードを獲得する場合は、商品カードかラクダカードかどちらかを獲得できます。両方は獲得不可です。

103

・ラクダカードを獲得することに決めた場合、常に市場のすべてのラクダカードを獲得してください。

104

・交換方法:

105

- 交換に使うカードは、ラクダ、商品、もしくは組合せになります。

106

- 同じ種類の商品カードを交換に使用し、市場からの獲得することは出来ません。(必ず異なる組合せの商品にしてください。)

107

- 1 枚の商品カードを手札と市場の商品カードとで交換することは出来ません。交換は必ず最低 2 枚以上のカードを行ってください。

108

・ラウンドの終了時、両方のプレイヤーのラクダカードの数が同じになってしまった場合は、ラクダトークンは誰も獲得できません。

109

・時々、カードを販売した枚数より商品トークンが少ない場合があります。その時は、販売したカードの枚数分ボーナストークンを受け取ることが出来ます。(商品トークンは、存在する分のみ獲得できます。)

110

・プレイヤーはラウンド中に相手のラクダカードの枚数を尋ねる事は出来ません。

111

・ラクダカードは手札の 7 枚制限に数えません。

112

113 ***** アドバイス *****

114

※注意: 初めてゲームをプレイした後に読むことをオススメします。

115

116

・ラクダカードの使い方は、バランス感覚が必要です。ラクダカードをまったく持っていないなら、沢山のカードを獲得したいときや手札が無いときに問題があるでしょう。しかし、沢山のラクダカードを獲得したときは、相手のために非常に有利な“市場”を作成してしまうリスクがあります。

117

・“ラクダの群れ”を多数集める事に決めたなら、相手の手札がすでに 7 枚ある場合、有効な手段でしょう。新たな“市場”が良い場ならば、相手はカードの交換を行わなければならない、おそらく十分なカードを交換することが出来ないでしょう。

118

・価値あるカードがめくられると考えるならば、“市場”をラクダで満たす交換を行う事は有利になります。相手に(ラクダカードを取らせる事により)市場を満たすため新たなカードをめくる事を強制できます。

119

・主に 3 つの得点獲得の方法があります:

120

- 3 種類の高級品

- 121 | - 全ての種類の一番上のトークン
- 122 | - そして、大量売却によるボーナスです。
- 123 | この 3 つは重要です。
- 124 | また、相手にダイヤモンドの最大の分け前を掴ませない様にしてください。
- 125 | 金と銀は、可能ならば相手より早く売り、そして、1 つか 2 つ本当に大きな売却を完成させてください!