

ロンドン サマリー

■準備

- 1.各プレイヤーは銀行から 5 ポンド、5 貧困ポイントを受け取る。
- 2.山札は、(一番下)C→(真ん中)B→(一番上)A の順に重ねる。
- 3.完成した山札から各プレイヤーは 6 枚ずつ受け取る。

■ゲームの流れ

裏面のサマリー参照。

補足事項

借金: いつでも借金可能 1 回で 10 ポンド受け取る。また、何回借金しても良い。ゲーム終了時、借金 1 回につき 15 ポンド支払う必要がある。 **借金ヴァリエントルール:**土地の購入時は借金できず、必要分しか借金を行えない。

カードの効果:

「改革派(Huguenots)」、「ユダヤ系難民(Jewish Refugees)」、「クリストファー・レン(Wren)」はプレイ時、捨て札置き場に置く。

「地下鉄(Underground)」をプレイし、地下鉄カウンターを置く時は隣接するように配置する。初回は、シティ(City)区かそこに隣接する区に配置する。テムズ川を横切ってカウンターを置く場合、追加で 3 ポンドを支払う。

「喫茶店(Coffee House)」を活性化した時にカードを配置するために必要なお金は支払う必要がある。また、そのカードを即座に活性化できる。

「病院(Hospital)」を活性化した時に他のカードの代わりにこのカードを裏返すが、その裏返らなかったカードが再度活性化出来るのは次の手番以降となる。

「学校(School)」で 1 ポンド支払い、消費する任意のカードは「貧困者(Pauper)[灰色]」でも良い。

「パブ(Public House)」の"手札による貧困ポイントを受け取らない"は、町の運営の実行時のみ有効。

「ホワイトホール(Whitehall)」の再活性化は、以前の手番で裏返されたカードの活性化は行えない。

■ゲームの終了条件

山札が尽きた時にそのプレイヤーが手番を終えた後、残りのプレイヤーは通常通り手番を 1 回だけプレイ出来る。その後、ゲームは終了する。ゲーム終了後に所持している手札 1 枚につき 1 貧困ポイントを受け取る。

■最終得点計算

建物: 建物ディスプレイにプレイ済み(表裏は関係無し)のカードから勝利点を得る。

区画: 配置済みの建物カウンターが置かれた区画の勝利点を得る。

地下鉄: 配置済みの建物カウンターの置かれた区画に地下鉄が配置されているならそれぞれ 2 勝利点を得る。

所持金: 3 ポンドにつき 1 勝利点を得る。

勝利点: ゲーム中に獲得した勝利点チップの得点を得る。

借金: 未払いの借金 10 ポンドにつき 7 勝利点失う。

貧困: 貧困ポイントの最も少ないプレイヤーは手持ちの貧困ポイントを全て捨てる。他のプレイヤーは、そのプレイヤーと同じ数だけ自分の貧困ポイントを捨てる。その後、以下の表に従って勝利点を失う。

| | | | | | | | | | | |
|--------|-----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|------------|
| 貧困ポイント | 1-2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | それ以上は1つごとに |
| 勝利点 | -1 | -2 | -3 | -5 | -7 | -9 | -11 | -13 | -15 | -3 |

同率の場合は、そのプレイヤーの間で以下の順に解決する。最も貧困ポイントが少ない→最も多くの区画を所有する→最も多い勝利点を持つカードを持つ