

## ストラスブール サマリー

### ■準備

1. ラウンドカードをランダムに配置し、建物カードもランダムに配置する。ラウンドカウンターを左上のスペース A に置く。
2. 一族のコマ\*15 個、影響カード\*24 枚、サマリー1 枚、ついでに 1 枚、5 コイン受け取る。
3. 名声点マーカーを 0 点に置く
4. スタートプレイヤーは、スタートプレイヤーマーカーを受け取り貴族席に一族のコマを置く。その左隣のプレイヤーは教会席に一族のコマを置く。
5. 各プレイヤーは任務カードを 5 枚受け取り、最低 1 枚を残し、他は捨て札にする。(全部受け取っても良いし、何枚捨て札にしたかは非公開で良い)

### ■ゲームの流れ

5 ラウンドプレイし、以下の順番で進行する。

#### 1)計画フェイズ 2)アクションフェイズ 3)議会フェイズ

#### 1)計画フェイズ

全プレイヤー同時に実行する。影響カードを 1 枚ずつ、好きなだけ引く。影響カードを裏向きにして、スタックに分ける。(注: 確認する事は構わないが、スタックの変更は出来ない)

#### 2)アクションフェイズ

**A-I の概要:** スタートプレイヤーから開始し時計回りに、自分の影響点スタックを表にするか、パスを行う。最も影響点が高いプレイヤーから 1 位、2 位、3 位となる。同点は、スタートプレイヤーに近い順に順位(スタートプレイヤーは全ての同点に勝つ)を決める。1 位のプレイヤーはスタートプレイヤーマーカーを受け取る。また、表に向けたのにも関わらずアクションを実行できなかった場合は、表に向けた影響カードを 1 枚山札の下に戻せる。

**A.** 1 位は、貴族の席に一族のコマを置く。2 位は、教会の席に一族のコマを置く。

**B.D.F.** 1 位 ギルドマスター、2 位 職人、3 位 徒弟[どちらかを 1 つを選択する]となる。

(3 人プレイ時は、職人を除外)

- ・一族のコマを対応するギルドの議席に置く。(ギ)
- ・ギルドの商品タイルを 1 枚受け取る。(ギ、職、徒)
- ・コストを支払い、一族のコマを都市スペースに配置する。(ギ、職、徒)

**C.E.G.** 1 位だけ商品タイルを売却できる。G だけ、一族のコマを商人の議席へ置く。

**H.** 教会の議席に一族のコマがあるプレイヤーが、礼拝堂コマを 1 つ配置する。

**I.** 貴族の議席に一族のコマがあるプレイヤーが、対象ラウンドの建物タイルを配置する。

#### 3)議会フェイズ

議会にある一族のコマに等しい数だけ名声点を得る。議会に最も多く一族のコマを配置しているプレイヤーは、特権タイルを 1 枚受け取る。(複数人存在しても良い)

**特権:** 影響点スタックを表にするか、パスを行う際に、1 枚支払い手番を見送ることが出来る。

### ■ゲームの終了

**都市:** 配置済みの一族のコマ 1 個につき 1 名声点を得る。

**礼拝堂:** 礼拝堂に隣接する一族のコマ 1 個につき 1 名声点を得る。

**建物:** 配置された建物の縦か横に隣接する一族のコマ 1 個につき、タイルに示された名声点を得る。

**特権:** 手持ちの特権タイル 1 枚につき 1 名声点を得る。

**任務:** 達成した任務カードに示された名声点を得る。(同じ任務を複数回達成は不可)

**未達任務:** 達成できなかった任務カードにつき 3 名声点を失う。

同率の場合は、最も多く都市に一族のコマを配置したプレイヤーの勝ち。