

1 シラ (Sylla) 2人用バリエーションルール

2

3 4人プレイと同様に2人用でもプレイ可能です。ただし、以下のルール調整に従って
4 ください。

4

5 - 準備段階にて、プレイヤーはカードセットから4人ではなく6人のキャラクター
6 を選択します。残ったカードは(III と IV も含めて)良く混ぜて伏せて山札を作
7 ります。(訳注: 2人プレイではキャラクターカード I か II を使うと言う事なの
8 だろう)

6 - 全てのフェイズII(雇用)ではプレイヤーは表向きになった6枚のカードから2枚
7 を選んで雇用します。まず初めに第一執政官が2枚雇用して、そのあとに残りのプ
8 レイヤーが2枚雇用します。

7 - 全てのフェイズIII(建設)ではプレイヤーは各色毎に1件の建物だけを購入でき
8 ます。結果的には、あるプレイヤーに建物が指定された時に同色の他の建物は即
座にゲームから除外されます。

8 - 全てのフェイズIII(偉大な事業)では、共和国状況表に影響を及ぼす偉大な事業
(公衆浴場、コロッセウム、元老院)では、対応するマーカーは5票ごとに2マス(1
マスの代わりに)右へ動かします。穀物倉では飢饉マーカーは、4票ごとに2マス(1
マスの代わりに)右へ動かします。神殿(パンテオン)では、最大票を投票したプ
レイヤーは6点を得ます。2位のプレイヤーは2点を得ます。