

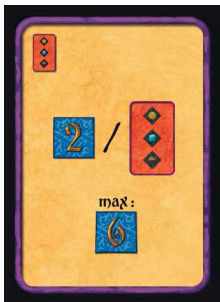
## イスファハン 拡張カード



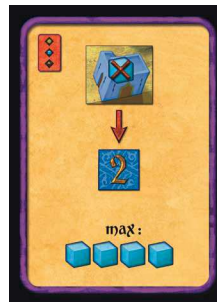
自分の商品コマを置いてあるエリア数につき、3点、5点、8点を獲得します。



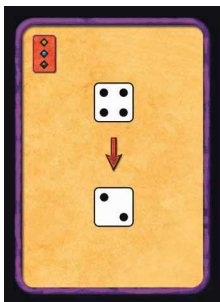
他のプレイヤーがカードを使用した直後、そのカードを手札に回収できます。このカードは自分の手番に使用することはできません。



手札のカードを1枚捨てるごとに2点獲得します。6点以上獲得することはできません。



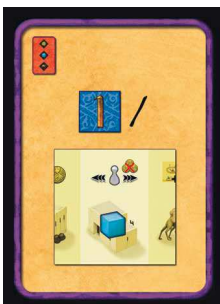
商店に置いた商品コマを4つまで捨てることができ、1個捨てるごとに2点獲得します。8点以上獲得することはできません。



タワーにあるダイス1個を別の目に変えます。(訳注:このカードはダイスグループ選択前に使用できると思われませ)



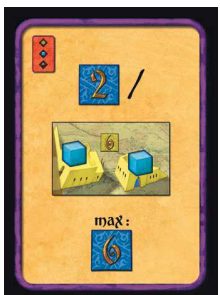
商店に置いた商品コマを4つまで捨てることができ、1個捨てるごとにラクダ1頭あるいは2コイン獲得します。2個以上捨てたときはコインとラクダを両方獲得することもできます。



建築した建物1個につき1点を獲得します。



全員がダイスグループを選んだ後で、残ったダイスグループのアクションを行うことができます。ダイスグループがない場合は「カードを引く」ことができます。このアクションの後に建設はできません。



完成した商店街1つにつき2点獲得します。6点以上獲得することはできません。

## イスファハン 拡張カード



ラクダを 3 頭獲得できます。



ラクダを 1 頭消費することで 2 ポイント獲得できます。一度に 4 頭(8 点)以上消費することはできません。



建築時にどれか 1 つだけラクダを消費することなく建物を建築できます(残りの資源: 金貨のみを消費します)。その後通常通りに得点計算を行います。



ラクダから金貨へ、金貨からラクダへ交換することができます。



手元のキューブを 1 つ商店に追加できます。既に他のプレイヤーのキューブが配置されている商店街には置けません。また自身のキューブが同じ地区の商店街にあり、その商店街が完成していない場合はその地区の他の商店には置けません。



金貨を 3 枚獲得できます。(拡張カードでは金貨 4 枚 を獲得します。)



金貨を 1 枚消費することで 1 ポイント獲得できます。同時に獲得できる金貨は 10 枚(10 ポイント)までです。(拡張カードでは金貨 12 枚 まで消費できます。)



建築時にどれか 1 つだけ金貨を消費することなく建物を建築できます(残りの資源: ラクダのみを消費します)。その後通常通りに得点計算を行います。



手元のキューブを 1 つキャラバンの(まだキューブを積載していない)最初のラクダに配置できます。その後得点計算を行います。宿屋を所有していても、さらにもう 1 枚のカードを追加で獲得することはできません。