

ジェノバの商人 リファレンスシート

中央の建物(カードと所有マーカー)		周辺の建物(特殊タイル)	
	大取引 : 16 枚 対応する邸宅で達成(アクションとして) 100 ドゥカート+特殊タイル		任意スタート 手番プレイヤーは、商人のスタートマスを自由に決定できる。
	小取引 : 16 枚 対応する邸宅で達成、(アクションではない) 40 ドゥカート		追加アクション 2 回アクションを行う事が出来る。同一建物に対し複数アクションは実行不可。
	手紙 : 14 枚 商人が両方の建物を通過したら達成 (アクションではない) 30 ドゥカート		任意の商品 任意の商品を 1 つ受け取る。
	特権 : 14 枚 ゲーム終了時に換算 : 連続する建物が多いほど得点となる。 連結 7 以降は+50 で計算。		1:1 交換 資産 1 つと任意の資産 1 つを交換する。 お金(紙幣)は資産ではない。
	所有マーカー : 各 7 個 ゲーム中:マーカー配置済みの建物で所有者以外のアクションが行われる毎に、所有マーカーのプレイヤーに 銀行から 10 ドゥカート。 ゲーム終了時: 配置済みのマーカー1つにつき 10 ドゥカート。		建物アクション 自分の所有マーカーが配置済みのアクションを 1 回行える。 自分のアクションとは見なさない。 通常のアクションとは別と考える。 商人の位置を気にしなくて良い。 同一建物に対し複数アクションは実行可能。

建物 :

中央

- 中央市場 : ダイスで次の目が出た場合 (4/4、4/5、5/5)、ラウンドマーカーを 1 マス分前進。
- ギルドホール(Guildehalle) : 「大取引」の山の上からカード 1 枚を取る。
- 市役所(Rathaus) : 「小取引」の山の上からカード 2 枚を取る。
- 郵便局(Poststation) : 「手紙」の山の上からカード 2 枚を取る。
- 大聖堂(Kathedrale) : 自分の色の所有マーカーを全体のストックから 2 枚得る。

周辺

- 宮殿(Palazzo)/公園(Park)/馬車場(Kutscherei)/港(Hafen)/酒場(Taverna)/飲食店(Trattoria) : 対応する特殊タイルを 1 枚得る。
- 商品倉庫 : 以下の商品をそれぞれ 1 個得る。(取得した商品は、公開しておく)
 - ・穀物倉庫(Getreidelager) : **小麦** (黄)、**米** (木目)
 - ・金属倉庫(Metalllager) : **銀** (灰)、**銅** (茶)
 - ・織物倉庫(Tuchlager) : **絹** (青緑)、**麻** (赤)
 - ・香辛料倉庫(Gewurzlager) : **塩** (白)、**胡椒** (黒)
- 邸宅(Villa Colini, Monetti, Ricci, Zasteri) : どちらか 1 アクションを実行する。
 - ・大取引達成
 - ・特権カードを山の上から 1 枚取る。
- 通路 : アクションは実行できない。手持ちの所有マーカーがあれば、隣接する建物に配置が出来る。