

Jump Drive Summary

| Name | Cost | Type | Power |
|----------------------------|------|------|--|
| Alien Technology Institute | 7 | D | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2 |
| Colony Convoy | 1 | D | このカードを自分の帝国から捨て札にする事で2つ目の非軍事ワールドをコスト-2で配置できる。また、両方とも非軍事ワールドでなくてはならない。(Contact Specialist を合わせて使用できる) |
| Contact Specialist | 1 | D | エイリアン(黄)でない軍事ワールドを非軍事ワールドとしてコスト-1で配置できる。 |
| Galactic Advertisers | 3 | D | Galactic Trendsetters のコスト-1 |
| Galactic Federation | 9 | D | 発展のコスト-2 |
| Galactic Imperium | 8 | D | Rebel に対する軍事力+4 |
| Galactic Salon | 6 | D | 発展のコスト-1 |
| Investment Credit | 1 | D | 発展のコスト-1 |
| Military Convoy | 1 | D | 2つ目の軍事ワールドを未使用の軍事力で征服できる。(Contact Specialist を合わせて使用できない) |
| Mining Conglomerate | 3 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Mining Robot | 1 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Replicant Robots | 3 | D | 非軍事ワールドのコスト-2 |
| Rosetta Stone World | 2 | N | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2 |
| Space Symbionts | 3 | N | 発展のコスト-2 |
| Trade Pact | 1 | D | 配置するためには、Contact Specialistが既に配置されているか軍事力0である必要がある。 |
| Uplift Mercenaries | 4 | M | 所有する染色体アイコン(緑X)ごとに軍事力+1(純粋軍事力のため New Galactic Order のVPに追加可能) |
| Uplift Mining Moles | 3 | N | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| War Propaganda | 2 | D | 得点の前に、もっとも軍事力の高いプレイヤーにこのカードを渡す。(同率なら、そのままとする) |

凡例: D=発展、N=非軍事ワールド、M=軍事ワールド

| Name | Cost | Type | Power |
|----------------------------|------|------|--|
| Alien Technology Institute | 7 | D | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2 |
| Colony Convoy | 1 | D | このカードを自分の帝国から捨て札にする事で2つ目の非軍事ワールドをコスト-2で配置できる。また、両方とも非軍事ワールドでなくてはならない。(Contact Specialist を合わせて使用できる) |
| Contact Specialist | 1 | D | エイリアン(黄)でない軍事ワールドを非軍事ワールドとしてコスト-1で配置できる。 |
| Galactic Advertisers | 3 | D | Galactic Trendsetters のコスト-1 |
| Galactic Federation | 9 | D | 発展のコスト-2 |
| Galactic Imperium | 8 | D | Rebel に対する軍事力+4 |
| Galactic Salon | 6 | D | 発展のコスト-1 |
| Investment Credit | 1 | D | 発展のコスト-1 |
| Military Convoy | 1 | D | 2つ目の軍事ワールドを未使用の軍事力で征服できる。(Contact Specialist を合わせて使用できない) |
| Mining Conglomerate | 3 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Mining Robot | 1 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Replicant Robots | 3 | D | 非軍事ワールドのコスト-2 |
| Rosetta Stone World | 2 | N | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2 |
| Space Symbionts | 3 | N | 発展のコスト-2 |
| Trade Pact | 1 | D | 配置するためには、Contact Specialistが既に配置されているか軍事力0である必要がある。 |
| Uplift Mercenaries | 4 | M | 所有する染色体アイコン(緑X)ごとに軍事力+1(純粋軍事力のため New Galactic Order のVPに追加可能) |
| Uplift Mining Moles | 3 | N | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| War Propaganda | 2 | D | 得点の前に、もっとも軍事力の高いプレイヤーにこのカードを渡す。(同率なら、そのままとする) |

凡例: D=発展、N=非軍事ワールド、M=軍事ワールド

| Name | Cost | Type | Power |
|----------------------------|------|------|--|
| Alien Technology Institute | 7 | D | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2及び軍事力+2 |
| Colony Convoy | 1 | D | このカードを自分の帝国から捨て札にする事で2つ目の非軍事ワールドをコスト-2で配置できる。また、両方とも非軍事ワールドでなくてはならない。(Contact Specialist を合わせて使用できる) |
| Contact Specialist | 1 | D | エイリアン(黄)でない軍事ワールドを非軍事ワールドとしてコスト-1で配置できる。 |
| Galactic Advertisers | 3 | D | Galactic Trendsetters のコスト-1 |
| Galactic Federation | 9 | D | 発展のコスト-2 |
| Galactic Imperium | 8 | D | Rebel に対する軍事力+4 |
| Galactic Salon | 6 | D | 発展のコスト-1 |
| Investment Credit | 1 | D | 発展のコスト-1 |
| Military Convoy | 1 | D | 2つ目の軍事ワールドを未使用の軍事力で征服できる。(Contact Specialist を合わせて使用できない) |
| Mining Conglomerate | 3 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Mining Robot | 1 | D | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| Replicant Robots | 3 | D | 非軍事ワールドのコスト-2 |
| Rosetta Stone World | 2 | N | エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2 |
| Space Symbionts | 3 | N | 発展のコスト-2 |
| Trade Pact | 1 | D | 配置するためには、Contact Specialistが既に配置されているか軍事力0である必要がある。 |
| Uplift Mercenaries | 4 | M | 所有する染色体アイコン(緑X)ごとに軍事力+1(純粋軍事力のため New Galactic Order のVPに追加可能) |
| Uplift Mining Moles | 3 | N | 稀少元素(茶)ワールドのコスト-1 |
| War Propaganda | 2 | D | 得点の前に、もっとも軍事力の高いプレイヤーにこのカードを渡す。(同率なら、そのままとする) |

凡例: D=発展、N=非軍事ワールド、M=軍事ワールド